

RINGO

Joc d'estratègia abstracta de Julien Griffon

2 jugadors

Material: 4 anelles de dos colors diferents

10 peces de cada color

Dificultat: mitjana/ alta

Objectiu: Ser el primer en alinear (ortogonalment o en diagonal) 4 de les teves peces o 4 de les teves anelles (4 del mateix color)

Preparació del joc / comença el jugador que té el color dels cantons



Com es juga?

Es juga per torns

A cada torn els jugador han de completar dues accions:

1- Col.locar una de les seves peces dins qualsevol dels seus anells

2- Agafar l'anell i moure'l tocant qualsevol altra anell (sigui del color que sigui) de manera adjacent tant vertical com horitzontal. **Mai en**

diagonal

Retirar peces

Quan un jugador ja ha col.locat totes les seves peces pot seguir jugant movent una de les peces que ja està damunt la taula sempre que no quedin dues parts inconnexes, és a dir anells i peces sempre connectats