

KULAMI

Joc d'estratègia connectiva creat per Andreas Kuhnekath

2 jugadors

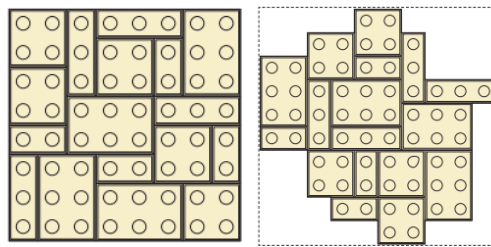
Material: 17 panells (4 de 6 bolles, 5 de 4 bolles, 4 de 3 bolles, 4 de 2 bolles) i 28 bolles negres i 28 bolles grogues i 12 peces per jugador

Dificultat: alta

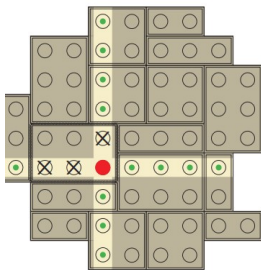
Objectiu: Controlar el màxim nombre de panells

Un panell es controlat pel jugador que té més bolles del seu color

Preparació del joc: Connectar els 17 panells de qualsevol manera (regular o irregular) sempre que no es superi el màxim de 10 espais per costat.



Com es juga? El primer jugador col·loca la bola a un espai buit i l'envolta amb una anella, d'aquesta manera marca on pot o no pot col·locar la bola el segon jugador. Pot en una de les dues files que es creuen i NO POT DINS EL MATEIX PANELL. mai es pot col·locar una bola dins un panell on hi hagi una bola envoltada amb una

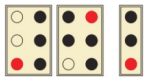


anella

El joc acaba quan ja s'han col·locat totes les bolles o bé quan un jugador en el seu torn no pot col·locar cap bola.

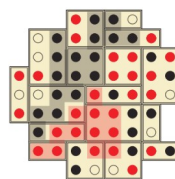
Puntuació

A-Se separen els panells i el jugador que té la majoria de les bolles de seu color suma tants de punts com espais té el panell. Els panells empatats no sumen



exemple: el jugador amb les bolles negres suma 6+6+3

B- Sumar la puntuació per àrea ocupada



àrea negra = 17 punts àrea vermella= 12 punts