

# Top Ten de pasatiempos sin boli

## Para jugar desde el PC, el móvil o el iPad: un puñado de recomendaciones para matar el rato

GLORIA RODRÍGUEZ-PINA – El País - Madrid - 23/07/2010

En verano, nuestro cuerpo se pone a veces en *standby* mientras la mente busca actividad para no caer rendida junto al otro. La siesta en la playa, la larga tarde hasta que la sombra le gane terreno al sol en el pueblo o la ciudad, o las horas muertas en la oficina son algunos de esos momentos que invitan al juego. Cuando la página de pasatiempos del periódico se agota, solo hay que tener conexión a Internet -desde el PC, el teléfono móvil o dispositivos como el iPad de Apple-, para seguir retándose.

### Pasatiempos clásicos

- Crucigramas, sopas de letras, autodefinidos, el ahorcado, y rompecabezas, vamos, los pasatiempos de siempre. La única diferencia con los típicos cuadernos de pasatiempos es que estos son gratis, no hace falta bolígrafo, y pueden participar varios jugadores. <http://www.pasatiemposonline.co.cc>

- Un paso más allá que la web anterior en diseño, variedad, y en posibilidades, con pasatiempos tradicionales y juegos de ingenio más innovadores que se pueden disfrutar en familia, disponibles en distintos niveles de dificultad. Aunque está en inglés, muchos de los juegos son tan intuitivos que no es necesario hablar este idioma para entretenerse. <http://www.puzzles.com>

- Para los adictos al Sudoku, versiones diarias del famoso rompecabezas numérico, para jugar en PC o en el móvil (para no desesperarse, están disponibles también las soluciones). El juego, que ya era conocido en la antigüedad, comenzó a popularizarse en 1984 -cuando el periódico japonés Monthly Nikolist decidió incluirlo en su mensual de crucigramas- y su éxito hoy es indiscutible. <http://www.sudokusweb.com>

### Juegos para ejercitar el cerebro

- Acertijos matemáticos y juegos de lógica e ingenio para comerse el coco. No son muchos los recogidos en estas dos páginas, pero la dificultad de algunos de ellos asegura largas horas de entretenimiento. <http://www.canalingenio.org> y <http://www.juegosdelogica.com>

- Conway's Game of Life es un pasatiempo sesudo, concebido por el matemático británico John Conway en 1970. Consiste en una rejilla de celdas en dos dimensiones, con unas reglas matemáticas que determinan si vivirán, morirán o se multiplicarán en la siguiente generación. Un juego de lógica que ha fascinado durante generaciones a matemáticos e informáticos. <http://www.conwaylife.com>

### Para todos los gustos

- Juegos de cartas, rompecabezas, deportivos, para niños... En esta web se puede jugar incluso a [ser un corredor en San Fermín](#). Cientos de juegos gratis para todos los públicos a los que se suman otros nuevos todos los días. <http://www.juegos.com>

- Para los que quieren encontrar variedad en un solo sitio, aquí encontrarán juegos clásicos, de estrategia, de ingenio, de habilidad, o matemáticos, junto a otros de plataforma o de aventuras. El usuario puede ver las valoraciones que han hecho otros jugadores, y los que más se han jugado. Se puede, además, compartir con otros una partida virtual de Monopoly, de dados o de billar, por ejemplo. <http://www.jugargratis.org>

- Los pasatiempos de EL PAÍS incluyen los crucigramas, sudokus, o kakuros del periódico junto a videojuegos clásicos como el Tetris o el famoso Pacman (comecocos), para niños. Cuidado, muchos pueden llegar a ser adictivos... <http://www.elpais.com/juegos>

## **Jugar desde cualquier sitio**

- El blog no oficial de Apple ([AppleWeblog](#)) revisa y recomienda varios juegos de mesa y de cartas para los iPads de la empresa de la manzana. Hay varios gratis como el [parchís](#), [ajedrez](#), el [solitario](#) y el [Blackjack](#), que se pueden bajar desde la tienda de aplicaciones. Para otros dispositivos de la misma empresa, en <http://www.iphoneapplicationslist.com> hay un [listado con 95 juegos gratis](#) para el iPhone y el iPod, desde pasatiempos a videojuegos.

- Speedtouch es un popular juego con 12 bolas que se iluminan y que hay que tocar una a una. Se gana con buenos reflejos y memoria, y aunque parece fácil, se complica porque la velocidad va en aumento. Esta versión descargable gratuita está especialmente diseñada para pantallas táctiles.  
<http://speedtouch-5th.softonic.com/symbian>