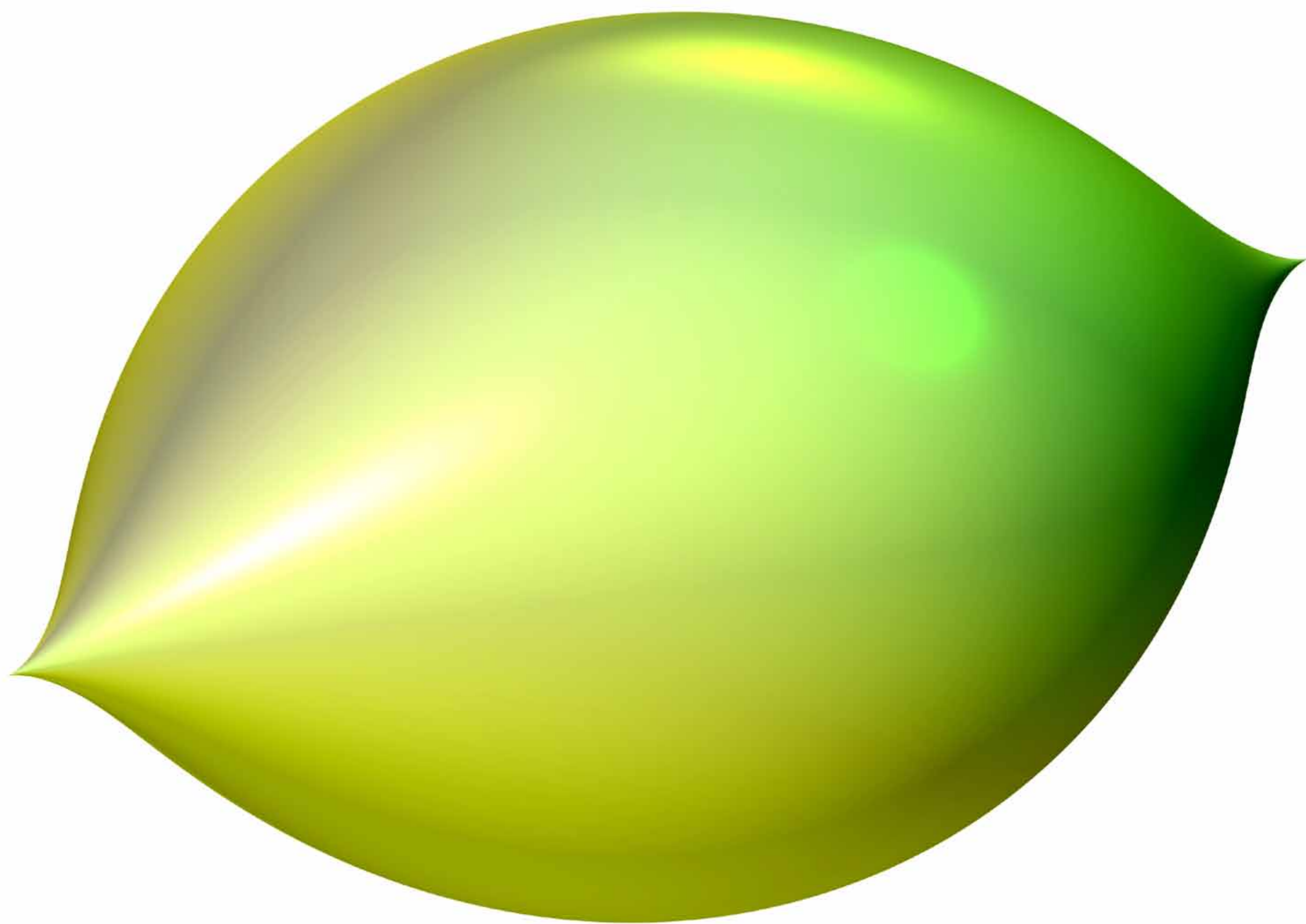


IMAGINARY

una mirada matemàtica

www.rsme-imaginary.es

100 REALSOCIEDAD
MATEMÁTICA ESPAÑOLA
CENTENARIO 1911//2011



Citrus: $x^2 + z^2 = y^3(1-y)^3$

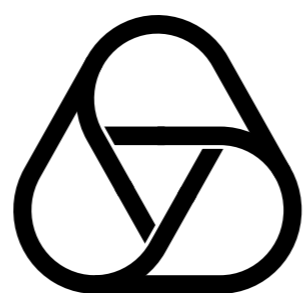
RSME-IMAGINARY / Palma

Una exposició interactiva, organitzada per la Real Sociedad Matemática Española (RSME) en ocasió del seu centenari, que posa de manifest diverses interrelacions entre les matemàtiques i l'art. És una adaptació de l'exposició IMAGINARY, desenvolupada pel Mathematisches Forschungsinstitut Oberwolfach, Alemanya, fruit de la participació internacional de matemàtics i artistes. El seu leitmotiv és la imatge com a lloc de trobada de la realitat imaginada i la visualització concreta dels objectes matemàtics abstractes. ¡Siau benvinguts!

30/03 – 27/04/2011: dl – dv 10 – 14h i 17-20h, ds 10 – 14h
Universitat de les Illes Balears, Edifici "Sa Riera",
carrer Miquel dels Sants Oliver, 2. Palma



Universitat de les Illes Balears

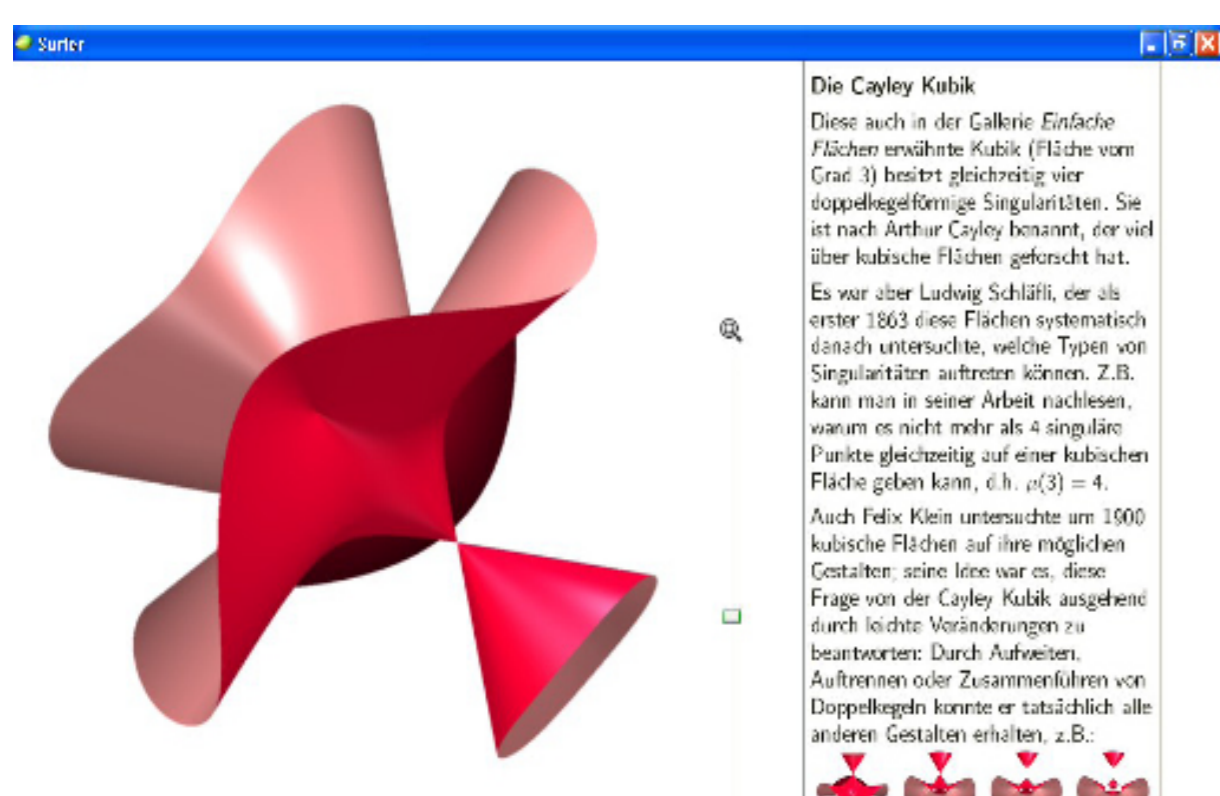


Mathematisches
Forschungsinstitut
Oberwolfach



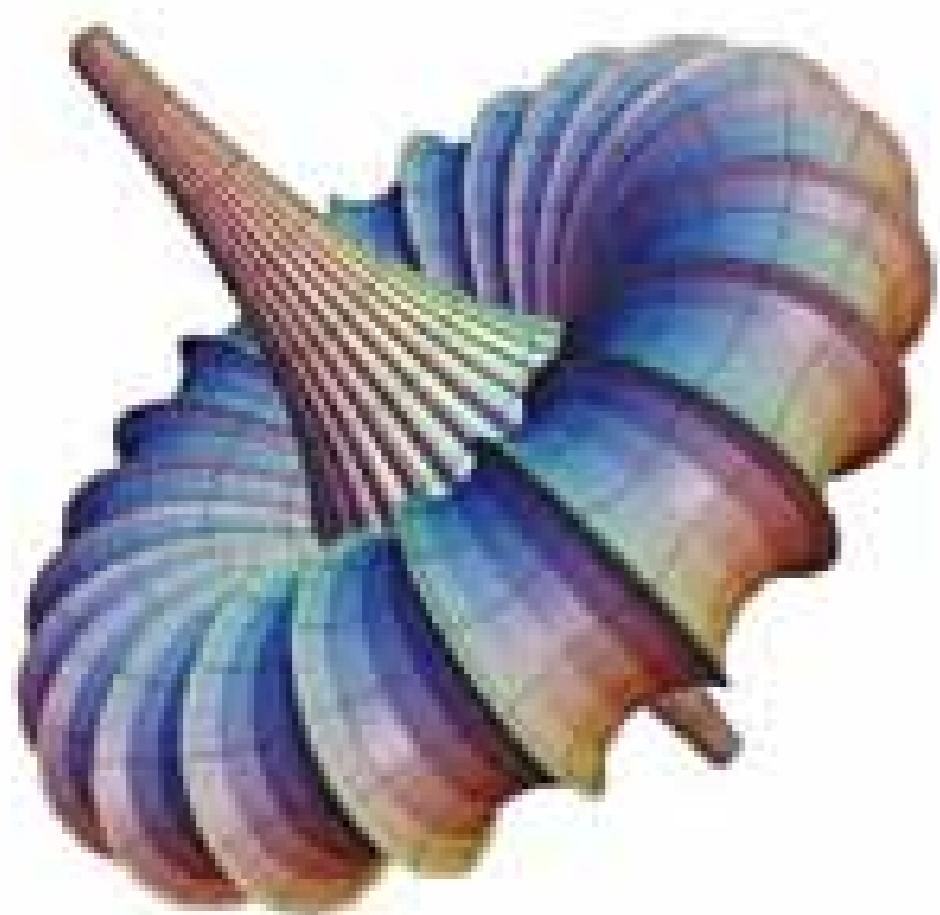
MINISTERIO
DE CIENCIA
E INNOVACIÓN

IMAGINARY ofereix diversos programes interactius de visualització matemàtica. Aquests programes faciliten l'exploració autònoma o guiada d'un ric univers de belles formes que poden ser usats en els centres d'ensenyament o pels particulars. Es poden descarregar gratuïtament de www.rsme-imaginary.es



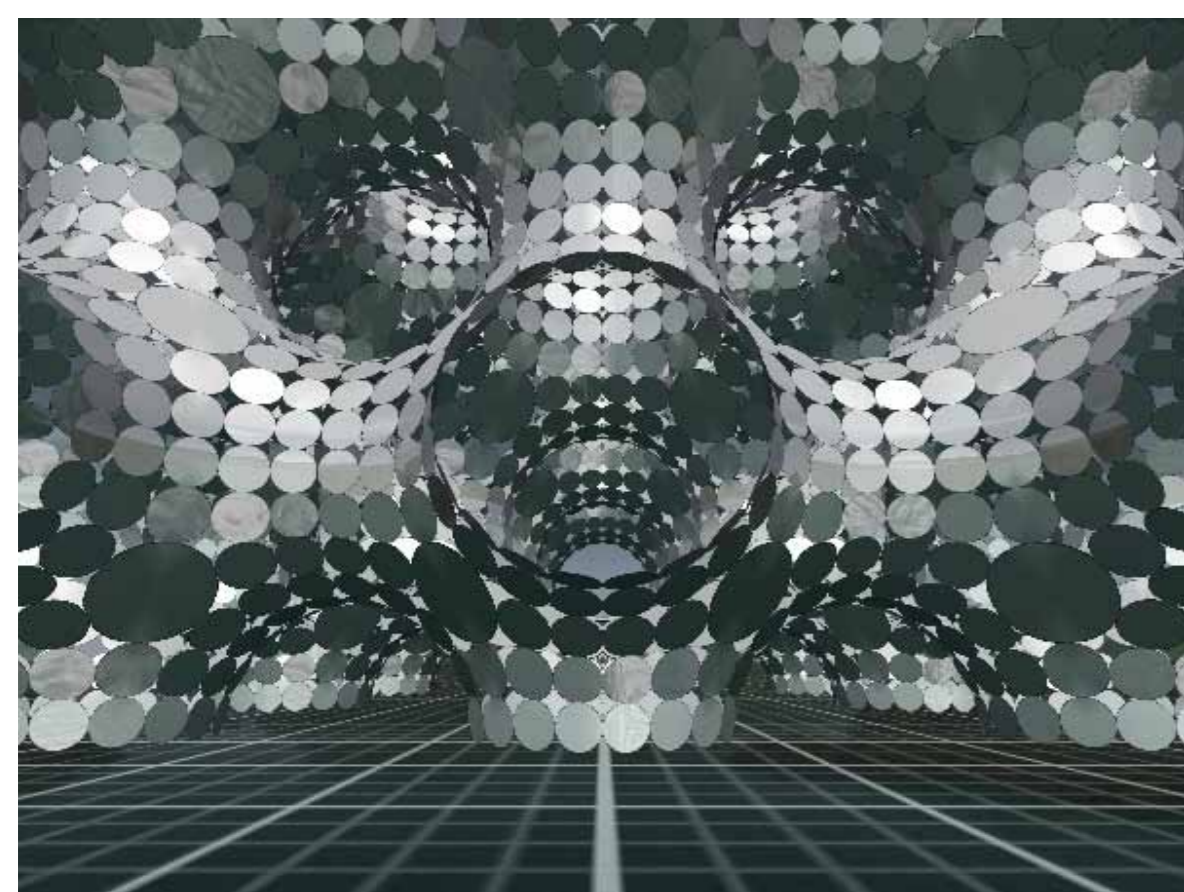
Surfer

Aquest programa permet crear i visualitzar fàcilment imatges de superfícies algebraiques reals. És un programa desenvolupat per la Universitat Tècnica de Kaiserslautern i l'Institut d'Investigació Matemàtica d'Oberwolfach per a l'exposició IMAGINARY



3D_XplorMath

Desenvolupat pel consorci 3D_Xplor_Math. Té un extens repertori de possibilitats per a visualitzar i estudiar objectes matemàtics, especialment corbes i superfícies. Innombrables objectes, animacions i possibilitats inviten a l'usuari, fins i tot amb l'opció d'usar ulleres 3D!



jReality

Desenvolupat a la Universitat Tècnica de Berlín. És un entorn de realitat virtual controlat com si fos un joc de consola, on els usuaris poden moure's en relació a l'objecte seleccionat, fins i tot introduir-s'hi, i percebre'l com si fos un objecte "real".

Imaginary-Cinderella i Morenaments

Amb Cinderella es poden crear ràpidament construccions geomètriques i simulacions físiques virtuals, o experimentar amb les ja creades. Morenaments permet pintar i jugar d'acord amb les 17 maneres que existeixen d'enrajolar un pla.

